

# Tournoi d'Automne 2024



## Règlement du tournoi

## Composition des équipes :

- ① Chaque équipe devra être composée de 9 joueurs sur le terrain avec les règles suivantes :
  - Minimum 3 personnes de sexe féminin et 3 de sexe masculins
  - Alternance homme/femme dans le line-up
  - Pas plus de 2 hommes à la suite dans le line-up
- ➔ Une pénalité de 3 points par femme manquante sur le terrain sera appliqué par match.
- ① La batterie est mixte (lanceur masculin / catch féminin ou inversement)
  - ➔ Une pénalité de 5 points par match sera appliquée si batterie non mixte
- ① Au minimum, 2 femmes doivent être en poste dans l'infield.

## Règles à respecter par équipe

- ① Présenter une équipe revêtant un maillot identique sur le terrain (sauf cas particuliers à valider par l'équipe d'organisation)
- ① Se conformer au planning officiel des matchs
- ① Fournir au moins un arbitre et un scoreur (scorage simplifié) pour les matchs où l'équipe ne joue pas
- ① Les règles officielles du softball fastpitch seront appliquées lors du tournoi avec quelques adaptations (rappel par les arbitres en début de match.)
- ① Tous les participants doivent avoir une licence FFBS Softball valide au moment du tournoi
- ① Pour des raisons de sécurité seuls les crampons moulés sont autorisés (spikes métal interdites)

## Déroulé des matchs :

- ① La durée des rencontres sera précisée en fonction du nombre d'équipes participantes, La dernière manche est annoncée 10 minutes avant la fin du match. S'il reste moins de 10 minutes, le match est arrêté. Toute manche commencée sera terminée.
- ① Les matchs se joueront avec des balles molles vinyles 12"
- ① La distance plaque de pitching / marbre sera de 13 m pour un lanceur féminin et 14 m pour un lanceur masculin.
- ① 5 lancers d'échauffement sont prévus en début de match. Pas de lancer à la reprise sauf en cas de changement de lanceurs (5 lancers)
- ① Début de compte à 1 balle – 1 Strike
- ① 6 points maximums par manche. Seul les points marqués par un home run seront pris en compte après le 6<sup>ème</sup> point marqué.
- ① Seul un arrêt de jeu de plus de 5 min dû à une blessure pourra être décompté du temps officiel d'une rencontre.
- ① Toute équipe qui ne sera pas complète et prête à jouer 5 minutes après l'heure officielle de début de match sera déclarée forfait pour le match (le score sera automatiquement de 7 – 0)
- ① Sauf quand indiqué avant le début du match (finale...), en cas d'égalité, le match ne sera pas prolongé.
- ① Mercy rule : Les matchs peuvent s'arrêter avant la fin du temps si les écarts de points sont les suivants :
  - 15 point d'écarts en fin de 3<sup>ème</sup> manche
  - 10 points d'écart en fin de 4<sup>ème</sup> manche
  - 7 points d'écart en fin de 5<sup>ème</sup> manche

Le format du tournoi ainsi que les détails spécifiques de classement seront communiqués ultérieurement.